



GM 立ち回りメモ

事前準備

- ・参加者の役がメモできるように用意しておく
- ・ネカマ陣営と非ネカマ陣営の初期人数を把握する 例) 8人で遊ぶ場合：ネカマ陣営 1人・非ネカマ陣営 7人

自己紹介

「それではみなさん、自分のキャラクター名を、指定の語尾や口調を使って自己紹介してください！なお設定を自分で足しても OK です。」
経験者や RP 慣れしている人を 1 人指名して自己紹介をしてもらい、そこから順番に自己紹介してもらう。終わったら毎回拍手をする。

初日昼時間 — ※GM の声の位置でメタ推理ができないよう、常にプレイヤー間を動かなどしましょう。

「それではみなさん、お昼になりました。各自学校や職場に行きましょう。ログアウトして、目を閉じてください。」

ネカマさん、目を開けてください。あなたは明日から理解者を増やすことができます。それではログアウトしてください。

勘の鋭い系女子さん、ログインしてください。本日はネカマでない人をランダムでお教えます。この方です。(指を指す)
明日からは夜に勘の鋭さを発揮したい人を指定できます。それではログアウトしてください。

オネエさん、ログインしてください。次にネカマさんは目を瞑ったまま可愛いポーズをしてください。
今可愛いポーズをとっている人がネカマです。確認できたらログアウトしてください。ネカマさんもポーズをやめてください。

ストーカー系女子さん、ログインしてください。あなたは明日から気になるキャラクターを 1 人だけストーキングすることができます。
ストーキングされたキャラクターは、ネカマの理解者になりません。また、連続して同じ人をストーキングすることはできません。
それではログアウトしてください。

出会い系女子さん、ログインしてください。あなたはその日追放された人が「理解者だったかどうか」を知ることができます。
それではログアウトしてください。

百合系女子さん、ログインしてください。あなたはネカマから指名されても理解者とならず、ネカマの正体を知らせることができます。
しかし、オネエが残っている状態でネカマを追放すると敗北になってしまうので注意してください。

ギルマスさん、ログインしてください。あなたは唯一、無条件で役職カードをオープンして自分の役職を知らせることができます。
しかし、もし理解者に指名されたら、あなたは理解者になりますのでご注意ください。」

夜時間 — この時から陣営の人数変化をチェックして、勝利条件が満たされているか毎回確認しましょう

「それではみなさん、夜になりました。学校や会社から家に帰りネトゲをする時間です。ログインして目を開けてください。」

チャット時間は初日のみ 7 分、2 日目以降は 5 分です。それではみなさん楽しくチャットをしましょう。」

「チャット時間が終わりました。追放したい人を決めたら、指をあげてください。せーので一斉に投票をします。」

(全員が指をあげたら) では投票します。せーの！

投票の結果、○○ちゃんは追放となりました。鯖移動しても元気でやってね！ブログ見てるよ！明日からは可愛いポーズしてね！

では○○ちゃんは自分の役職カードをオープンしてください。」

2 日目以降の昼時間

「ストーカー系女子さん、ログインして顔をあげてください。ストーキングしたいキャラクターを 1 人指名してください。
(ストーキングする人を確認できたら) それではログアウトしてください。」

ネカマさん、ログインして理解者にしたい人を指差してください。(指名した人を確認できたら) 目を瞑って可愛いポーズをしてください。
今から理解者に指名された人の肩を叩きます。叩かれた方はログインし、ネカマを把握してください。

(理解者に指名された人の肩を叩くが、ストーキングされてる時は叩かない)

それではネカマさんと理解者さんログアウトしてください。

勘の鋭い系女子さん、ログインしてください。ネカマかどうかを知りたい人を指名してください。ネカマだったら親指を上、違ったら親指を下にします。指名された人はこちらです(合図を送る) それではログアウトしてください。

出会い系女子さん、ログインしてください。今日追放された人が「理解者かどうか」を知ることができます。

今日追放された人はこちらです。(勘の鋭い女子と同じように説明して合図を送る) それではログアウトしてください。」